

Informatique 2

Domaine	Ingénierie et Architecture
Filière	Géomatique
Orientation	Génie de l'environnement (GEN)
Mode de formation	Plein temps

Informations générales

Nom	: Informatique 2
Identifiant	: Info2
Année académique	: 2015-2016
Responsable	: Bertrand Cannelle
Charge de travail	: 90 heures d'études
Périodes encadrées	: 64 (= 48 heures)

Semestre	E1	S1	S2	E2	S3	S4	E3	S5	S6
Cours			64						

Connaissances préalables recommandées

- Programmation Python

Objectifs

A l'issue de cette unité d'enseignement, l'étudiant-e sera capable de :

- Modéliser des données (modèle entité – relation)
- Créer des pages internet à l'aide des langages PHP et HTML
- Créer une base de données
- Utiliser une base de données à travers le langage SQL
- Création de dessins vectoriels et raster
- Connaître les principaux formats d'images
- Comprendre une image numérique (couleur, résolution)
- Utiliser GIMP
- Utiliser SciLab pour les calculs mathématiques

Contenu et formes d'enseignement

Répartition des périodes indiquée à titre informatif.

Cours: 64 périodes

- Modélisation conceptuelle; modèle entité-relation	6
- Bases de données SQL	16
- HTML - PhP	12
- SciLab	10
- Imagerie	8
- Projet MySQL - PhP - HTML	12

Bibliographie

Aucune information

Contrôle de connaissances

Cours : l'acquisition des matières de cet enseignement sera contrôlée au fur et à mesure par des tests et des travaux personnels tout au long de son déroulement. Il y aura au moins 2 tests d'une durée totale d'au moins 4 périodes.

Examen : l'atteinte de l'ensemble des objectifs de formation sera vérifiée lors d'un contrôle final commun écrit d'une durée de 120 minutes.

Matériel autorisé :

- information communiquée directement par l'enseignant.

Calcul de la note finale

Note finale = moyenne cours x 0.5 + moyenne examen x 0.5