

## Informatique 2

<b>Domaine</b>	Ingénierie et Architecture
<b>Filière</b>	Génie électrique
<b>Orientation</b>	Systèmes énergétiques (EN)
<b>Mode de formation</b>	Temps partiel/En emploi

### Informations générales

Nom	: Informatique 2
Identifiant	: Info2
Année académique	: 2021-2022
Responsable	: Pierre Bressy
Charge de travail	: 120 heures d'études
Périodes encadrées	: 80 (= 60 heures)

Semestre	E1	S1	S2	E2	S3	S4	E3	S5	S6	E4	S7	S8
Cours						48						
Laboratoire						32						

### Connaissances préalables recommandées

L'étudiant-e doit connaître et savoir utiliser les notions suivantes :

- bases de la programmation en C : types de base, structures de contrôle et sous-programmes,
- utilisation d'un environnement de développement, compilation et exécution de programmes.

L'unité d'enseignement Informatique 1 permet d'acquérir ces connaissances.

### Objectifs

À l'issue de cette unité d'enseignement, l'étudiant-e sera capable de :

- décomposer un algorithme selon l'approche descendante (raffinage successif) et ascendante,
- décomposer une application de complexité moyenne en algorithmes élémentaires,
- concevoir un type de données abstrait simple et les fonctions pour le manipuler,
- écrire un programme qui manipule (lecture/écriture) des fichiers binaires (p.ex. bmp, wav...),
- lire et générer un fichier de données tabulées (p.ex. csv),
- mettre en œuvre un tableau dynamique avec facteur de croissance,
- définir et manipuler un type de données récursif : liste chaînée,
- comprendre le fonctionnement d'un algorithme de tri en  $O(n \log n)$ ,
- savoir implémenter une recherche dichotomique,
- comprendre le fonctionnement du préprocesseur C,
- connaître et savoir quand utiliser les différentes classes de stockage (auto, const, volatile, extern, static),
- connaître en détail la notion de pointeur et savoir les utiliser,
- utiliser les fonctions standard de recherche et de manipulation de chaîne de caractères (p.ex. strstr, strchr, qsort).

À l'issue des travaux pratiques en laboratoire, principalement destinés à l'assimilation des connaissances et à l'acquisition d'expérience professionnelle, l'étudiant-e sera en outre capable de :

- réunir un ensemble de fonctions dans un module logiciel et l'utiliser,
- programmer et mettre au point des algorithmes de complexité moyenne,
- réaliser une application de taille et de complexité moyennes, mêlant différents aspects de la programmation,
- développer un programme en utilisant un outil de gestion de version,
- utiliser un système de test automatique pour valider le fonctionnement d'un programme.

## Contenu et formes d'enseignement

Répartition des périodes indiquée à titre informatif.

**Cours:** 48 périodes

- |  |    |
|--|----|
| - Préprocesseur (#include, #define, #if, #pragma).                 | 4  |
| - Classes de stockage (static, volatile, extern).                  | 4  |
| - Conception de types de données abstraits simples.                | 8  |
| - Pointeurs, allocation dynamique de mémoire (stack, heap).        | 10 |
| - Implémentation des listes, files et piles basée sur les tableaux | 6  |
| - Types de données récurrents : files, piles.                      | 8  |
| - Traitement des fichiers binaires, textes.                        | 4  |
| - Contrôle continu.  | 4  |

**Laboratoire:** 32 périodes

- |  |   |
|--|---|
| - Mise en oeuvre de types de données composés (structures, tableaux multidimensionnels). | 6 |
| - Lecture et écriture de fichiers texte et binaire en mode séquentiel.                   | 4 |
| - Mise en oeuvre de l'allocation dynamique de mémoire.                                   | 4 |
| - Compilation séparée et implémentation de bibliothèques.                                | 2 |
| - Implémentation de types de données abstraits : type simple, liste tableau.             | 4 |
| - Implémentation de types de données récurrents : file, pile.                            | 6 |
| - Mini-projet.   | 6 |

## Bibliographie

- Jean-Michel Léry, Algorithmique, Applications en C, C++ et Java, Pearson, 2013
- ISO/IEC 9899:2011 Langage de programmation C, ISO/IEC 2011
- Le langage C, Brian Kernighan et Dennis Ritchie, 2e édition, Dunod 2014 (ISBN 978-2100715770)
- Claude Delannoy, Programmer en langage C, Cours et exercices corrigés, Eyrolles 2016
- Stephen Kochan, Programming in C, 4e édition, Pearson, 2014 (ISBN 978-0321776419)

## Contrôle de connaissances

**Cours :** L'acquisition des matières de cet enseignement sera contrôlée au fur et à mesure par des tests et des travaux personnels tout au long de son déroulement. Il y aura au moins 2 tests d'une durée d'au moins 2 périodes chacun.

**Laboratoire :** Ils seront évalués sur la base des rapports de manipulation, à 3 reprises au minimum.

**Examen :** L'atteinte de l'ensemble des objectifs de formation sera vérifiée lors d'un contrôle final commun écrit d'une durée de 100 minutes.

Matériel autorisé :

- Information communiquée directement par l'enseignant.

**Calcul de la note finale**

Note finale = moyenne cours x 0.25 + moyenne laboratoire x 0.25 + moyenne examen x 0.5