

## Design thinking and sprint

|                          |                                           |
|--------------------------|-------------------------------------------|
| <b>Domaine</b>           | Ingénierie et Architecture                |
| <b>Filière</b>           | Informatique et systèmes de communication |
| <b>Orientation</b>       | Informatique logicielle (ISCL)            |
| <b>Mode de formation</b> | Plein temps                               |

### Informations générales

|                    |                              |
|--------------------|------------------------------|
| Nom                | : Design thinking and sprint |
| Identifiant        | : DTS                        |
| Années académiques | : 2021-2022, 2022-2023       |
| Responsable        | : Vincent Peiris             |
| Charge de travail  | : 60 heures d'études         |
| Périodes encadrées | : 24 (= 18 heures)           |

| Semestre | E1 | S1 | S2 | E2 | S3 | S4 | E3 | S5 | S6 |
|----------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Projet   |    |    |    | 24 |    |    |    |    |    |

### Connaissances préalables recommandées

Cette unité DTS est dispensée à la fin de la première année. Pas de prérequis techniques nécessaires.

### Objectifs

A l'issue de cette unité, l'étudiant-e aura découvert et pratiqué les approches de "design thinking" (méthodologie de pensée créative) et de "innovation sprint" (pratique de la pensée créative lors de marathons de quelques jours).

### Contenu et formes d'enseignement

Répartition des périodes indiquée à titre informatif.

**Projet:** 24 périodes

- design thinking (fondements) 6
- innovation sprint (mise en pratique) 18

### Bibliographie

Design thinking: [https://fr.wikipedia.org/wiki/Design\\_thinking](https://fr.wikipedia.org/wiki/Design_thinking)

Design sprint: [https://fr.wikipedia.org/wiki/Design\\_sprint](https://fr.wikipedia.org/wiki/Design_sprint)

Pitch: [https://fr.wikipedia.org/wiki/Elevator\\_pitch](https://fr.wikipedia.org/wiki/Elevator_pitch)

### Contrôle de connaissances

**Projet** : L'atteinte de l'ensemble des objectifs de formation sera vérifiée par :

- une évaluation la qualité des livrables "one-pager" et "pitch vidéo": 60%
- une évaluation individuelle de la participation (participation, gestion de projet, collaboration, initiative, etc.) sur base d'une auto-évaluation de membres de l'équipe faite en collaboration avec les coaches: 40%

Dans des cas exceptionnels, l'appréciation peut être individuelle.

### Calcul de la note finale

Note finale = moyenne projet x 1