

## Design thinking and sprint

<b>Domaine</b>	Ingénierie et Architecture
<b>Filière</b>	Informatique et systèmes de communication
<b>Orientation</b>	Réseaux et systèmes (ISCR)
<b>Mode de formation</b>	Plein temps

### Informations générales

Nom	: Design thinking and sprint
Identifiant	: DTS
Années académiques	: 2021-2022, 2022-2023
Responsable	: Vincent Peiris
Charge de travail	: 60 heures d'études
Périodes encadrées	: 24 (= 18 heures)

Semestre	E1	S1	S2	E2	S3	S4	E3	S5	S6
Projet				24					

### Connaissances préalables recommandées

Cette unité DTS est dispensée à la fin de la première année. Pas de prérequis techniques nécessaires.

### Objectifs

A l'issue de cette unité, l'étudiant-e aura découvert et pratiqué les approches de "design thinking" (méthodologie de pensée créative) et de "innovation sprint" (pratique de la pensée créative lors de marathons de quelques jours).

### Contenu et formes d'enseignement

Répartition des périodes indiquée à titre informatif.

**Projet:** 24 périodes

- |  |    |
|--|----|
| - design thinking (fondements)         | 6  |
| - innovation sprint (mise en pratique) | 18 |

### Bibliographie

Design thinking: [https://fr.wikipedia.org/wiki/Design\\_thinking](https://fr.wikipedia.org/wiki/Design_thinking)

Design sprint: [https://fr.wikipedia.org/wiki/Design\\_sprint](https://fr.wikipedia.org/wiki/Design_sprint)

Pitch: [https://fr.wikipedia.org/wiki/Elevator\\_pitch](https://fr.wikipedia.org/wiki/Elevator_pitch)

### Contrôle de connaissances

**Projet** : L'atteinte de l'ensemble des objectifs de formation sera vérifiée par :

- une évaluation la qualité des livrables "one-pager" et "pitch vidéo": 60%
- une évaluation individuelle de la participation (participation, gestion de projet, collaboration, initiative, etc.) sur base d'une auto-évaluation de membres de l'équipe faite en collaboration avec les coaches: 40%

Dans des cas exceptionnels, l'appréciation peut être individuelle.

### Calcul de la note finale

Note finale = moyenne projet x 1