

## Projet d'informatique

<b>Domaine</b>	Ingénierie et Architecture
<b>Filière</b>	Informatique et systèmes de communication
<b>Orientation</b>	Informatique logicielle (ISCL)
<b>Mode de formation</b>	Plein temps

### Informations générales

Nom	: Projet d'informatique
Identifiant	: PIN
Années académiques	: 2021-2022, 2022-2023
Responsable	: Olivier Cuisenaire
Charge de travail	: 90 heures d'études
Périodes encadrées	: 48 (= 36 heures)

Semestre	E1	S1	S2	E2	S3	S4	E3	S5	S6
Projet				48					

### Connaissances préalables recommandées

L'étudiant-e doit connaître et savoir utiliser les notions suivantes :

- connaissance du C++ ;
- connaissance de git.

Les unités d'enseignement PRG1 et ASD permettent d'acquérir ces connaissances.

### Objectifs

A l'issue de cette unité d'enseignement, l'étudiant-e sera capable de :

- réaliser une application C++ conséquente ;
- découvrir la notion d'interface utilisateur et la programmation événementielle ;
- modéliser, modulariser, développer et tester ;
- travailler en groupe avec des outils de développement collaboratifs ;
- démontrer et présenter le résultat.

### Contenu et formes d'enseignement

*Répartition des périodes indiquée à titre informatif.*

**Projet:** 48 périodes

- |                            |    |
|----------------------------|----|
| - Développement du projet  | 44 |
| - Présentation du résultat | 4  |

### Bibliographie

Aucune information

### Contrôle de connaissances

**Projet** : Ce projet donnera lieu à deux évaluations intermédiaires par les pairs, de nature purement formative.

L'évaluation sommative sera basée sur la qualité du code produit, la présentation finale, et un bonus pourra être ajouté en fonction de la performance lors de la compétition finale.

### Calcul de la note finale

Note finale = moyenne projet x 1