

Projet de groupe

Domaine	Ingénierie et Architecture
Filière	Informatique et systèmes de communication
Orientation	Systèmes informatiques embarqués (ISCE)
Mode de formation	Plein temps

Informations générales

Nom	: Projet de groupe
Identifiant	: PDG
Année académique	: 2022-2023
Responsable	: Bertil Chapuis
Charge de travail	: 180 heures d'études
Périodes encadrées	: 60 (= 45 heures)

Semestre	E1	S1	S2	E2	S3	S4	E3	S5	S6
Projet							60		

Connaissances préalables recommandées

L'étudiant-e doit connaître et savoir utiliser les notions suivantes :

- bases de données ;
- programmation orientée objet ;
- programmation réseau (sockets, utilisation de TCP et UDP, utilisation de HTTP).

Les unités BDR (bases de données relationnelles), POO (programmation orientée objet) et DAI (développement d'applications Internet) permettent d'acquérir ces connaissances.

Objectifs

A l'issue de cette unité d'enseignement, l'étudiant-e sera capable de :

- spécifier, coder et tester une application de taille importante ;
- acquérir de manière indépendante des connaissances sur des sujets nouveaux ;
- gérer la réalisation d'un projet en équipe ;
- documenter, présenter, et promouvoir un projet.

Contenu et formes d'enseignement

Répartition des périodes indiquée à titre informatif.

Projet: 60 périodes

- Présentation des objectifs et des exigences	1
- Constitution des groupes	1
- Etablissement des propositions de sujet	2
- Rédaction d'un cahier des charges et de mockups	8
- Mise en place d'un processus et d'outils pour le développement agile	8
- Réalisation du projet	36
- Présentation orale du projet	4

Bibliographie

Aucune

Contrôle de connaissances

Projet : Ce projet donnera lieu à une évaluation intermédiaire et à une évaluation finale.

Calcul de la note finale

Note finale = moyenne projet x 1