

## Informatique 2

<b>Domaine</b>	Ingénierie et Architecture
<b>Filière</b>	Géomatique
<b>Orientation</b>	Génie de l'environnement (GEN)
<b>Mode de formation</b>	Plein temps

### Informations générales

Nom:	:	Informatique 2
Identifiant:	:	Info2
Année académique	:	2015-2016
Responsable:	:	Bertrand Cannelle
Charge de travail:	:	90 heures d'études
Périodes encadrées:	:	64 (= 48 heures)

Semestre	E1	S1	S2	E2	S3	S4	E3	S5	S6
Cours			64						

### Connaissances préalables recommandées

- Programmation Python

### Objectifs

A l'issue de cette unité d'enseignement, l'étudiant-e sera capable de :

- Modéliser des données (modèle entité – relation)
- Créer des pages internet à l'aide des langages PHP et HTML
- Créer une base de données
- Utiliser une base de données à travers le langage SQL
- Création de dessins vectoriels et raster
- Connaitre les principaux formats d'images
- Comprendre une image numérique (couleur, résolution)
- Utiliser GIMP
- Utiliser SciLab pour les calculs mathématiques

### Contenu et formes d'enseignement

*Répartition des périodes indiquée à titre informatif.*

**Cours:** 64 périodes

- Modélisation conceptuelle; modèle entité-relation	6
- Bases de données SQL	16
- HTML - PHP	12
- SciLab	10
- Imagerie	8
- Projet MySQL - PHP - HTML	12

**Bibliographie**

Aucune information

**Contrôle de connaissances****Cours:**

l'acquisition des matières de cet enseignement sera contrôlée au fur et à mesure par des tests et des travaux personnels tout au long de son déroulement. Il y aura au moins 2 tests d'une durée totale d'au moins 4 périodes.

**Examen:**

L'atteinte de l'ensemble des objectifs de formation sera vérifiée lors d'un contrôle final commun écrit d'une durée de 120 minutes.

Matériel autorisé:

- Information communiquée directement par l'enseignant.

**Calcul de la note finale**

Note finale = moyenne cours x 0.5 + moyenne examen x 0.5

Fiche validée le 13.05.2016 par Kasser Michel