

Design thinking and sprint

Domaine	Ingénierie et Architecture
Filière	Informatique et systèmes de communication
Orientation	Systèmes informatiques embarqués (ISCE)
Mode de formation	Temps partiel/En emploi

Informations générales

Nom	: Design thinking and sprint
Identifiant	: DTS
Année académique	: 2021-2022
Responsable	: Vincent Peiris
Charge de travail	: 60 heures d'études
Périodes encadrées	: 24 (= 18 heures)

Semestre	E1	S1	S2	E2	S3	S4	E3	S5	S6	E4	S7	S8
Projet				24								

Connaissances préalables recommandées

Cette unité DTS est dispensée à la fin de la première année. Pas de prérequis techniques nécessaires.

Objectifs

A l'issue de cette unité, l'étudiant-e aura découvert et pratiqué les approches de "design thinking" (méthodologie de pensée créative) et de "innovation sprint" (pratique de la pensée créative lors de marathons de quelques jours).

Contenu et formes d'enseignement

Répartition des périodes indiquée à titre informatif.

Projet: 24 périodes

- design thinking (fondements) 6
- innovation sprint (mise en pratique) 18

Bibliographie

Design thinking: https://fr.wikipedia.org/wiki/Design_thinking

Design sprint: https://fr.wikipedia.org/wiki/Design_sprint

Pitch: https://fr.wikipedia.org/wiki/Elevator_pitch

Contrôle de connaissances

Projet : L'atteinte de l'ensemble des objectifs de formation sera vérifiée par :

- une évaluation la qualité des livrables "one-pager" et "pitch vidéo": 60%
- une évaluation individuelle de la participation (participation, gestion de projet, collaboration, initiative, etc.) sur base d'une auto-évaluation de membres de l'équipe faite en collaboration avec les coaches: 40%

Dans des cas exceptionnels, l'appréciation peut être individuelle.

Calcul de la note finale

Note finale = moyenne projet x 1